



Anmeldung zum Streetball – Turnier

Spiel, Spaß und Bewegung

Veranstalter: LSV 90 Bad Langensalza e.V.

Datum: 17.08.2024 Turnierbeginn um 09:00 Uhr

Anmeldeschluss: 10.08.2024

Anmeldung für die Spielklasse:

Team-Name: _____

Name (Kapitän) _____

geb. am _____

PLZ, Ort _____

Vorname _____

Straße _____

Telefon _____

Namen der übrigen Spieler:

(2) _____ geb. _____

(3) _____ geb. _____

(4) _____ geb. _____

Die **Startgebühr** in Höhe von **20,00 Euro pro Team** ist mit der Anmeldung zu bezahlen.

Wichtigste Regel: „FAIR PLAY“. Es gibt keine Schiedsrichter, deshalb muss hier jeder selbst darauf achten. Bei Turnieren notieren stattdessen „Courtmonitore“ die Punkte und greifen bei grobem unfairem Spiel ein. Die Turnierleitung behält sich vor, Einzelspieler oder Teams bei unfairem Spiel vom Turnier auszuschließen.

1. Der **erste Ballbesitz** wird vor Spielbeginn durch Münzwurf entschieden.
2. Vor einem Korberfolg müssen mindestens zwei Spieler der angreifenden Mannschaft in Ballbesitz gewesen sein (**PflichtPass**).
3. Kein „make it – take it“. Nach jedem Korberfolg wechselt der Ballbesitz („**make it – give it**“). Bevor weitergespielt werden kann, muss der Ball von einem Gegenspieler gecheckt, d.h. berührt werden. Checklinie ist die 6,25m Linie.
4. Nach jedem Foul oder Aus-Ball setzt die gegnerische Mannschaft das Spiel mit einem Check hinter der Checklinie fort (siehe Pkt. 2).

5. Nach jedem **Ballbesitzwechsel** (auch Steal, Defensive-Rebound, Airball) muss der Ball hinter die Checklinie gespielt werden, sonst kommt der Gegner in Ballbesitz. Erfolgt das Zurückspiel nicht, werden auch Punkte aus diesem Angriff nicht gegeben.
6. Jeder **erfolgreiche Korbwurf** zählt einen Punkt. Ein Wurf hinter der 6,25m Linie zählt zwei Punkte. Dabei darf kein Fuß des Spielers die Linie berühren.
7. **Kein Zeitspiel**, dies verstößt gegen das Fairness-Prinzip. Deswegen läuft eine gedachte 30 Sek.-Uhr. Wird der Angriff nicht innerhalb von 30 Sek. abgeschlossen, bedeutet das Ballverlust.
8. Statt des üblichen Sprungballs erhält **in Zweifelsfällen** die verteidigende Mannschaft den Ball.
9. Gibt es keine gesonderte Festlegung wird **bis zu 16 Punkten oder 10 Min.** gespielt. **Bei Unentschieden** wird das Spiel mit Freiwürfen entschieden. Es wirft so lange abwechselnd ein Spieler jeder Mannschaft, bis eine Entscheidung gefallen ist. Ein Spieler darf erst ein zweites Mal werfen, wenn jeder Spieler seines Teams einmal geworfen hat. Kein Sudden Death!
10. Wenn ein Spieler während des Wurfes gefoult wird und der Ball ins Netz geht, zählt der Korb und die gegnerische Mannschaft kommt in Ballbesitz. **Alle Fouls werden von dem foulenden Spieler selbst angezeigt.** Ein Foul ist jede Körperberührung, durch die der ballführende Spieler benachteiligt wird. Der Courtmonitor ist berechtigt, einen Spieler nach dem zweiten absichtlichen Foul für das laufende Spiel zu disqualifizieren.

Haftungsausschluss

Ich verzichte bereits jetzt auf Schadensersatzansprüche und Schmerzensgeldansprüche gegenüber dem Veranstalter und anderen Spieler/innen aus unerlaubter Handlung, sofern sich der Veranstalter oder deren Erfüllungsgehilfen oder andere Spieler/innen nicht vorsätzlich oder grob fahrlässig verhalten haben. Grob fahrlässiges Verhalten wird von der Turnierleitung definiert. Ebenso erkenne ich an, dass weder der Veranstalter noch seine Erfüllungsgehilfen für verlorene oder beschädigte (Wert-)Gegenstände haften. Mir ist bewusst, dass ich mit meinem Team bei grobem Fehlverhalten von der weiteren Teilnahme an der Veranstaltung ausgeschlossen werde, das Gelände verlassen muss und kein Ersatzanspruch für das Team für bereits gezahlte Leistungen besteht.

Mit der Meldung zum Turnier erkläre ich mich mit der elektronischen Speicherung und Verarbeitung der wettkampfrelevanten personenbezogenen Daten einverstanden. Ich willige ebenfalls in die Veröffentlichung der Start- und Ergebnislisten sowie, evtl. Fotos vom Wettkampf und der Siegerehrung ein.

Die Anmeldung ist nur gültig, wenn dieser Haftungsausschluss unterschrieben ist.

Bei Jugendlichen unter 18 Jahren muss ein Erziehungsberechtigter diese Anmeldung unterschreiben.

Unterschriften:

Spieler 1 /Eltern

Spieler 2 /Eltern

Spieler 3 /Eltern

Spieler 4 /Eltern